

TORNEO DE DESARROLLO SEGURO DE SOFTWARE

Bases de participación



OBJETO

El objeto de las presentes bases es regular la participación en la actividad denominada «**Torneo de desarrollo seguro de software**» (en adelante, “Torneo”) de CyberCamp 2016 (<https://cybercamp.es>), organizada por el Instituto Nacional de Ciberseguridad de España, S.A. (INCIBE), durante el día 3 de diciembre de 2016 en León.

El Torneo de desarrollo seguro de software de CyberCamp 2016 es un evento **presencial** en el que un máximo de 35 participantes competirá individualmente durante 8 horas, resolviendo múltiples retos de seguridad, para demostrar sus conocimientos y habilidades a la hora de programar, evaluar y generar código seguro.

En caso de que el número de inscripciones superase el número máximo de participantes del Torneo, será necesario llevar a cabo una fase de clasificación **remota** para seleccionar a los mejores candidatos; dicha fase tendría lugar el 3 de noviembre de 2016, con una duración de 1 hora.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Podrán participar todas aquellas personas mayores de 14 años que dispongan de DNI/NIF o pasaporte, en vigor, u otro documento que, conforme a la legislación española, acredite la identidad y edad del participante. En este sentido, la organización excluirá del Torneo a aquellos participantes cuyos datos no se ajusten a su identidad real o que incumplan cualquier condición exigida.

Para poder participar, el interesado (persona física), deberá cumplir con los requisitos establecidos en las presentes bases de participación y cumplimentar debidamente el formulario de registro disponible en la web oficial del Torneo.

Dado que la competición consta de la fase presencial del Torneo y, potencialmente, de una fase de clasificación remota, un requisito fundamental previo a la inscripción es asegurarse de que se tiene disponibilidad en las fechas de celebración de ambas fases.

Puesto que la plataforma elegida para el desarrollo del Torneo y de la fase de clasificación utiliza íntegramente el inglés como idioma, es requisito imprescindible que los participantes puedan leer y comprender instrucciones en dicho idioma.

Todas las comunicaciones relativas a las distintas fases del registro y de participación en la competición se llevarán a cabo a través de la dirección de correo electrónico indicada en el formulario de inscripción, por lo que se insta a comprobar exhaustivamente que se ha proporcionado una dirección válida.

La organización se reserva el derecho de invalidar las inscripciones cuya veracidad en los datos no pueda ser acreditada.

PROCEDIMIENTO DE SELECCIÓN DE LOS PARTICIPANTES

- **14 de octubre de 2016:**
 - Publicación de las bases del Torneo de desarrollo seguro de software.
- **17 de octubre de 2016 a las 10:00 horas (CET):**
 - Apertura del registro.

Para participar en el Torneo, los interesados deberán seleccionar el lenguaje de programación con el que desean competir. Los lenguajes disponibles son los siguientes:

- Java (Spring)
- Java (Enterprise)
- C#.NET (Webforms)
- C#.NET (MVC)
- Ruby on Rails

Una vez elegido el lenguaje de programación, la inscripción debe realizarse completando el formulario de inscripción (o registro) disponible a tal efecto desde la sección “*Torneo de desarrollo seguro de software*” del portal web de CyberCamp y rellenando correctamente todos los campos requeridos.

Si el registro se recibe correctamente, el participante recibirá un correo electrónico automático en el que se indicará esta circunstancia. A partir de ese momento, y siempre respetando las fechas indicadas en estas bases, el interesado recibirá vía correo electrónico las actualizaciones pertinentes sobre su inscripción.

El criterio de selección de participantes se basa únicamente **en el orden de inscripción**. Los participantes deberán poder acreditar en todo momento los datos proporcionados en el registro.

El número de plazas disponibles para la fase de clasificación está limitado a un máximo de 100 participantes y el Torneo está limitado a un máximo de 35 participantes.

La organización irá comunicando a los interesados vía correo electrónico cualquier información importante relativa a su solicitud de registro a medida que se avance en las distintas fases del Torneo.

Para que la organización considere válida su inscripción, será necesario que los seleccionados hayan respondido al correo electrónico de confirmación que se les enviará por parte de la organización. Si no se responde al correo en el plazo que se le indique en dicha comunicación, perderá la preferencia en orden de la inscripción. Si contesta fuera de plazo será incorporado al final de la lista en esa fecha.

■ **28 de octubre de 2016 a las 15:00 horas (CET):**

- Cierre del registro de participación y apertura de un registro en lista de espera.

Tras el cierre del registro de participación y las validaciones y confirmaciones oportunas, se podrán dar dos situaciones:

a) Que haya más de 35 solicitudes de participación, que cumplen los requisitos establecidos en las presentes bases, en cuyo caso se crearán dos listas:

- una lista de los participantes admitidos en la fase de clasificación.
- una segunda lista de participantes en espera para la posible fase de clasificación. Esta lista de espera se nutre de:

- Las solicitudes que cumplan los requisitos y ocupen un puesto en la lista por encima de los 100 primeros registrados.
- Solicitudes recibidas tras el cierre del registro de participación.

Esta lista de espera se organizará por orden de inscripción y servirá para cubrir posibles bajas de la lista de participantes.

- b) Que no haya más de 35 solicitudes de participación admitidas, en cuyo caso se dejará abierta la posibilidad de nuevas inscripciones hasta el 25 de noviembre de 2016 a las 15:00 horas (CET). En este caso, no se celebrará la fase de clasificación. La lista final de admitidos en el Torneo se elaborará por orden de recepción de las solicitudes que cumplan los requisitos de las presentes bases.
 - El formulario de registro para esta lista de espera también estará disponible desde la sección “*Torneo de desarrollo seguro de software*” del portal web de CyberCamp.
- **3 de noviembre de 2016 entre las 18:00 y las 21:00 horas (CET):**
 - Celebración de la fase de clasificación remota (opcional).

Esta fase se celebraría en caso de que el número de registros superase el número máximo de plazas para el Torneo fijado en 35 participantes.

La fase de clasificación on-line, si tuviera lugar, se abrirá a las 18:00 horas y se cerrará a las 21:00 horas; tendrá una duración de 1 hora desde su comienzo, pudiendo cada participante elegir de manera individual en qué momento la inicia, por lo que se recomienda empezar como muy tarde a las 20:00 horas.

La fase consistirá en una serie de retos de programación de código seguro. Cada reto consta de dos partes. Para que un reto se considere resuelto de forma correcta, es necesario resolver con éxito ambas partes. Tras completar la fase, se otorgará a cada participante una puntuación basada en el porcentaje de aciertos, y se seleccionará para competir en el Torneo a los 35 que obtengan una mayor puntuación. A igualdad en la puntuación final, se considerará como siguiente factor de clasificación el mayor número de retos resueltos correctamente y, en caso de empate, el menor tiempo total invertido en completar la evaluación.

Dado que esta fase se llevará a cabo de forma remota, los seleccionados para la misma recibirán instrucciones detalladas de acceso a través de correo electrónico, el mismo día de celebración de esta fase, con una antelación aproximada de una media hora respecto a la apertura de la clasificación.

Para poder participar en la fase de clasificación, los seleccionados deben disponer de los siguientes recursos:

- Acceso a Internet, mediante una conexión estándar estable que permita navegación web con contenidos multimedia de manera fluida.
- Disponer de acceso al correo electrónico proporcionado en el registro desde la media hora previa a la realización de la fase de clasificación.
- Un equipo informático que disponga de un navegador web con versión reciente con soporte para JavaScript.

Tras la finalización de la fase de clasificación, si tuviera lugar, la organización se pondrá en contacto con los seleccionados vía correo electrónico para notificar su participación en el Torneo de CyberCamp 2016. Se indicará al interesado el plazo para confirmar su participación en el Torneo. La falta de respuesta conllevará la retirada de la inscripción, y la organización de CyberCamp podrá disponer libremente de su plaza para asignarla al candidato que se encuentre en primer lugar de la lista de espera en ese momento.

■ **7 de noviembre de 2016:**

- Publicación del resultado *de la fase de clasificación* (en caso de haberse celebrado).
- Comunicación a los 35 seleccionados de que han obtenido plaza en el Torneo de CyberCamp 2016. En dicha comunicación, se indicará al interesado el plazo para confirmar su participación en el Torneo. La falta de respuesta conllevará la retirada de la inscripción, y la organización de CyberCamp podrá disponer libremente de su plaza para asignarla al candidato que se encuentre en primer lugar de la lista de espera en ese momento.
- Comunicación al resto de participantes de la fase de clasificación que han sido incluidos en la lista de espera del Torneo.

■ **25 de noviembre de 2016 a las 15:00 horas (CET):**

- Publicación de la lista de los seleccionados finales para su participación en el *Torneo de CyberCamp 2016*.
- Comunicación a los seleccionados que han obtenido una plaza para su participación en el Torneo de CyberCamp 2016. En dicha comunicación, se indicará al interesado el plazo para confirmar su participación en el Torneo. La falta de respuesta conllevará la retirada de la inscripción, y la organización de CyberCamp podrá disponer libremente de su plaza para asignarla al candidato que se encuentre en primer lugar de la lista de espera en ese momento.
- El resto de participantes se incluirán en una lista de espera para cubrir posibles bajas del Torneo.

■ **3 de diciembre de 2016:**

- Celebración del Torneo dentro del evento CyberCamp 2016.

CELEBRACIÓN DEL TORNEO EN CYBERCAMP 2016

Medios materiales

Toda la infraestructura necesaria para participar en el Torneo será puesta a disposición de todos los participantes por parte la organización.

No se permitirá el uso de ningún dispositivo electrónico durante la celebración del Torneo. Si algún participante requiriese utilizar cualquier dispositivo electrónico, deberá abandonar momentáneamente el puesto asignado y podrá volver a él tan pronto no precise hacer uso del dispositivo.

La organización no proporcionará ningún material de oficina (papel, bolígrafos, etc.) a los participantes por no ser necesario para el desarrollo del Torneo, aunque sí se permite utilizar papel en blanco y bolígrafos a discreción del participante, quien deberá aportarlos.

Duración del Torneo

El Torneo tendrá una duración estimada de 8 horas, sin periodos de descanso preestablecidos.

El Torneo comenzará el sábado 3 de diciembre de 2016 con la ceremonia de apertura, a las 10:30 de la mañana, y concluirá el mismo sábado en torno a las 19:30 horas con la ceremonia de clausura.

Idioma de la plataforma empleada en el Torneo

El interfaz de usuario de la plataforma elegida para la realización del Torneo está íntegramente elaborado en inglés. Asimismo, algunas de las comunicaciones por correo electrónico que se harán llegar a los participantes serán también en ese idioma.

Desarrollo del Torneo

El Torneo se llevará a cabo en **español**. Al comienzo del mismo, se llevará a cabo una ceremonia de apertura en la que se realizará la introducción y presentación de la competición. Asimismo, se describirán y comunicarán debidamente a todos los participantes las pautas concretas para el desarrollo del Torneo, junto a las recomendaciones generales, reglas de participación y criterios de evaluación necesarios para garantizar la transparencia de la competición. Adicionalmente, se resolverán las dudas que puedan surgir por parte de los participantes.

Queda al criterio de la organización el mostrar públicamente en un panel la clasificación parcial en cualquier momento durante el desarrollo del Torneo.

Durante el transcurso del Torneo, se dispondrá de varios miembros de la organización para resolver dudas asociadas a la competición.

Al finalizar la competición, se celebrará una ceremonia de clausura, en la cual se publicará la clasificación final del Torneo y, en base a ella, se designará a los tres ganadores.

Procedimiento de selección de los ganadores

La plataforma utilizada para el Torneo ofrecerá al final del mismo la clasificación definitiva. Los criterios de selección de ganadores se explicarán detalladamente durante la ceremonia de apertura del Torneo. Los participantes podrán exponer sus dudas y solicitar las aclaraciones pertinentes a los miembros de la organización allí presentes.

El resultado será inapelable. Los tres primeros clasificados serán declarados ganadores.

PREMIOS

El primer, segundo y tercer clasificados recibirán un premio tecnológico dentro de las siguientes categorías:

- Primer premio: ordenador portátil compacto de última generación.
- Segundo premio: tablet profesional.
- Tercer premio: tablet de última generación.

El premio está sujeto a lo establecido en el vigente Reglamento del Impuesto de IRPF aprobado por Real Decreto 439/2007, de 30 de marzo y demás disposiciones concordantes en lo referente a las retenciones de premios en especie.

La entrega de premios tendrá lugar el domingo 4 de diciembre, durante la ceremonia de clausura de CyberCamp 2016. Si algún ganador no pudiese estar presente en la entrega de premios, el premio le sería enviado posteriormente a la dirección que proporcione.

BASES LEGALES

Aceptación de las bases legales

La participación en el presente concurso supone el conocimiento y la aceptación íntegra de las presentes bases. INCIBE queda facultada para interpretar y resolver cualquier contingencia no prevista en las bases.

Asimismo, mediante la aceptación de las presentes bases legales, el/los representante/s de los participantes autorizan expresamente a INCIBE a utilizar su nombre e imagen en todas aquellas actividades relacionadas con los premios (televisión, prensa, Internet, radio, redes sociales) con fines publicitarios y/o divulgativos, sin que tengan derecho a recibir por ello pago o contraprestación alguna.

Las presentes condiciones generales se interpretarán conforme a la Ley española. En todo lo no previsto en estas Bases, se estará a lo establecido en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones, en lo que resulte de aplicación a las Sociedades Públicas.

Las decisiones adoptadas por el Jurado respecto de las actividades tienen carácter firme desde que se hagan públicas y no serán recurribles y se decidirán según el criterio único de la Organización del evento.

Para todo lo relativo a la interpretación, cumplimiento y ejecución de las presentes condiciones, INCIBE, y los participantes, con renuncia expresa a cualquier otro fuero o privilegio que pudiera corresponderles, se someten de modo formal a la jurisdicción y competencia de los Juzgados y Tribunales de León.

Decisiones de la organización

Las listas de admitidos y de espera durante todas las fases del Torneo serán inapelables.

Publicidad

Las actividades realizadas durante el torneo podrán ser objeto de divulgación por INCIBE, en las comunicaciones que realice de carácter informativo o divulgativo, y tanto en medios de comunicación escritos en soporte físico, como en Internet.

Privacidad

Asimismo, el participante consiente que la organización almacene sus datos personales con la finalidad de referenciar su participación, y para la posible comunicación pública de su elección como participante seleccionado. Esa información se almacenará en un fichero, cuyo titular es INCIBE, frente a quien el titular podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición, en los términos fijados en la normativa de protección de datos de carácter personal.

Sus datos personales serán cancelados una vez se haya procedido a comunicar la no aceptación de la propuesta.

Contacto

Para cualquier cuestión relacionada con el Torneo, puedes contactar a través del correo electrónico desarrolloseguro@cybercamp.es.

10 incibe_

2006-2016

TRABAJANDO POR LA CONFIANZA DIGITAL

